

Državni svetnik
Zoran Božič

Ljubljana, 8. julij 2013

Gospod
Mitja Bervar
Predsednik
Državnega sveta RS

ZADEVA: Pobuda glede dopolnitve 129. člena Poslovnika Državnega zbora

Na podlagi 66. in 98. člena Poslovnika Državnega sveta (Ur. l. RS, št. 70/08, 73/09 in 101/10) predlagam, da Državni svet na Državni zbor Republike Slovenije naslovi naslednjo

p o b u d o :

Dopolni se prvi odstavek 129. člena Poslovnika Državnega zbora, tako da se z dopolnitvijo glasi:

"Amandmaje k predlogu zakona lahko vložijo poslanci, poslanske skupine, zainteresirano delovno telo in delovno telo iz 124. člena tega poslovnika, Državni svet ter vlada, kadar ni predlagateljica zakona."

Obrazložitev:

Po 97. členu Ustave Republike Slovenije (pristojnosti državnega sveta) Državni svet lahko

- predlaga državnemu zboru sprejem zakonov,
- daje državnemu zboru mnenje o vseh zadevah iz njegove pristojnosti,

vendar Poslovník Državnega zbora drugega doma parlamenta ne vključuje med kvalificirane vlagatelje amandmajev v drugi obravnavi zakona po rednem postopku. Domnevamo lahko, da Ustava RS ne predvideva oblikovanja mnenja v Državnem svetu kar tako, pač pa predvsem z namenom, da v zakonodajnem postopku Državni svet vsaj v fazi vlaganja amandmajev lahko vpliva na dokončno oblikovanje besedila zakona.

Čeprav možnost vlaganja amandmajev še ne pomeni odločanja, pač pa samo mnenje o drugačni rešitvi dela besedila (amandma pomeni spremembo, dopolnitev ali izločitev dela zakonskega besedila), je možno predlagano dopolnitev razumeti kot prispevek interesno sestavljenega državnega organa k temu, da se sprejemajo bolj kakovostne zakonske rešitve.

Sprejem tega dopolnila k 129. členu Poslovnika Državnega zbora bi po eni strani poslovniško uredil vedno bolj pogosto prakso, ko na sejah odborov Državnega zbora besedilna dopolnila Državnega sveta sprejemajo kot prave amandmaje in o njih tudi glasujejo, po drugi strani pa bi bil na krajši in veliko bolj enostaven in pregleden način rešen problem četrtega branja.

Državni svetnik
Zoran Božič, l.r.